Systemanforderungen Spiele

Resident Evil Village - Welche Leistung benötigt mein System?

Resident Evil Village

Angegebene Bildfrequenz kann in Grafiklastigen Szenen geringer ausfallen.

Empfohlen mit Raytracing:

Für 4K Auflösung und 45 bis 60 FPS mit Raytracing.

- **Betriebssystem:** Windows 10 (Version 2004 und neuer)
- **Prozessor (AMD)**: AMD Ryzen 5 3600
- **Prozessor (Intel):** Intel Core i7 8700
- **Arbeitsspeicher:** 16 GB RAM
- **Grafikkarte (AMD):** AMD Radeon RX 6700 XT (45FPS) / AMD Radeon RX 6900 XT (60FPS)
- **Grafikkarte (Nvidia):** NVIDIA GeForce RTX 2070 (45FPS) / NVIDIA GeForce RTX 3070 (60FPS)
- **DirectX:** Version 12
- **Festplattenspeicher:** ~50GB

Empfohlen:

Für Auflüsung 1080p und 60 FPS.

- **Betriebssystem:** Windows 10 (64-Bit)
- **Prozessor (AMD)**: AMD Ryzen 5 3600
- **Prozessor (Intel):** Intel Core i7 8700
- **Arbeitsspeicher:** 16 GB RAM
- **Grafikkarte (AMD):** AMD Radeon RX 5700
- **Grafikkarte (Nvidia):** NVIDIA GeForce GTX 1070
- **DirectX:** Version 12
- **Festplattenspeicher:** ~50GB

Mindestanforderung:

Für Auflösung 1080p und 60 FPS wenn **"Leistung priorisieren"** eingestellt ist.

- **Betriebssystem:** Windows 10 (64-Bit)
- **Prozessor (AMD)**: AMD Ryzen 3 1200
- **Prozessor (Intel):** Intel Core i5-7500
- **Arbeitsspeicher:** 8 GB RAM
- **Grafikkarte (AMD):** AMD Radeon RX 560 (4GB VRAM)
- **Grafikkarte (Nvidia):** NVIDIA GeForce GTX 1050 TI (4GB VRAM)
- **DirectX:** Version 12
- **Festplattenspeicher:** ~50GB

Entwickler: Capcom

(c) 2024 ONE.de <faq@one.de> | 13.05.2024 20:24
URL: https://support.one.de/faq/content/107/2131/de/resident-evil-village-_-welche-leistung-benoetigt-mein-system.html

Publisher: Capcom U.S.A. Inc.

Eindeutige ID: #3492
Verfasser: ccpraktikant3
Letzte Änderung: 2021-07-30 12:52

(c) 2024 ONE.de <faq@one.de> | 13.05.2024 20:24
URL: https://support.one.de/faq/content/107/2131/de/resident-evil-village-_-welche-leistung-benoetigt-mein-system.html