

Assassin's Creed Valhalla - Welche Leistung benötigt mein System?

Assassin's Creed Valhalla

Ultra Systemanforderung:

Für 4K Auflösung mit 30 FPS bei Ultra Grafikeinstellung

- **Betriebssystem** Windows 10 (nur 64-Bit-Versionen)
- **Prozessor** Intel Core i7-9700K bei 3,6 GHz oder AMD Ryzen 7 3700X bei 3,6 GHz oder gleichwertig (AVX, AVX2 und SSE 4.2 Unterstützung wird benötigt)
- **RAM** 16 GB (Dual Channel-Modus)
- **Grafikkarte** NVIDIA GeForce RTX 2080 (8 GB) oder AMD RX 5700XT (8 GB) oder besser, mit DirectX 12-Funktionsunterstützung (Feature Level 12_0)
- **Auflösung** 2160p
- **DirectX** DirectX 12
- **Festplattenspeicher** 50 GB SSD

Empfohlene Systemanforderung:

Für Auflösung 1080p mit 60 FPS bei hoher Grafikeinstellung

- **Betriebssystem** Windows 10 (nur 64-Bit-Versionen)
- **Prozessor** Intel i7-6700 @ 3,4 GHz oder AMD Ryzen7 1700 @ 3,0 GHz (AVX, AVX2 und SSE 4.2 Unterstützung wird benötigt)
- **RAM** 8 GB (Dual Channel-Modus)
- **Grafikkarte** NVIDIA GeForce GTX 1080 (8 GB) oder AMD Vega 64 (8 GB) oder besser, mit Unterstützung für DirectX 12-Funktionen (Feature Level 12_0)
- **Auflösung** 1080p
- **DirectX** DirectX 12
- **Festplattenspeicher** 50 GB SSD

Mindestanforderungen:

Für Auflösung 1080p mit 30 FPS bei niedriger Grafikeinstellung

- **Betriebssystem** Windows 10 (nur 64-Bit-Versionen)
- **Prozessor** Intel i5-4460 @ 3,2 GHz oder AMD Ryzen3 1200 @ 3,1 GHz (AVX, AVX2 und SSE 4.2 Unterstützung wird benötigt)
- **RAM** 8 GB (Dual Channel-Modus)
- **Grafikkarte** NVIDIA GeForce GTX 960 (4 GB) oder AMD Radeon R9 380 (4 GB) oder besser, mit DirectX 12-Funktionsunterstützung (Feature Level 12_0)
- **DirectX** DirectX 12
- **Festplattenspeicher** 50 GB (SSD empfohlen)

Entwickler: Ubisoft Montreal, Ubisoft Milan

Seite 1 / 2

(c) 2024 ONE.de <faq@one.de> | 29.03.2024 07:16

URL: https://support.one.de/faq/content/0/2114/de/assassin_s-creed-valhalla_-_welche-leistung-benoetigt-mein-system.html

Publisher: Ubisoft

Eindeutige ID: #3475

Verfasser: ccpraktikant3

Letzte Änderung: 2021-08-24 15:28